



103 612

Wilder Würfel Maxi

Wild Dice Maxi
Le dé Sauvage Maxi



 1-4 4 Jahre
years
ans +

Wilder Würfel Maxi

Anzahl und Alter der Spieler

Alleine oder in der Gruppe, ab 4 Jahre

Inhalt

1 Würfel, 1 Spielanleitung

Pädagogischer Ansatz

Der Wilde Würfel Maxi ist so konstruiert, dass die Mengen in ständig wechselnder Anordnung erfasst werden müssen. Dadurch lernen die Kinder, kleine und größere Mengen zu erkennen und zu bestimmen. Die simultane Mengenerfassung wird so geschult. Sie verstehen wie eine Menge gebildet oder aufgeteilt wird und lernen, sich dies konkret vorzustellen. Zudem lernen sie Teilmengen zusammenzufügen und einfache, pränume- rische mathematische Operationen durchzuführen. Das Spiel mit dem Wilden Würfel Maxi ist besonders bei dem Erlernen der Grundrechenarten eine wichtige Unterstützung. Es fördert das Verständnis der mathematischen Grundlagen wie z.B. die Fähigkeit Mengen, Größen und Längen zu bestimmen.

Der Würfel

Der Würfel kann, neben der Nutzung im therapeutischen Bereich, auch bei allen bekannten Würfel- und Brettspielen eingesetzt werden. Auf jeder der sechs Seiten befindet sich ein kleines „Fenster“. Hinter jedem dieser „Fenster“ können beim Würfeln eine bis sechs Kugeln in 16 unterschiedliche Mulden fallen. Nach jedem Würfeln ergibt sich so ein anderes Kugelbild. Auf diese Weise verbessert sich, während die Kinder Spaß am Spiel haben, die visuelle Wahrnehmung und die Fähigkeit zur simultanen Mengenerfassung.

Spielmöglichkeit

Das gewürfelte Mengenbild nachlegen

Anzahl der Spieler: 1 – 2

Bei diesem Spiel steht Bewegungsaspekt im Vordergrund. Gefördert wird vor allem die visuelle Wahrnehmung (Lage im Raum und räumliche Beziehungen).

Spielvorbereitung

Für dieses Spiel wird zusätzlich benötigt
(bitte extra bestellen):

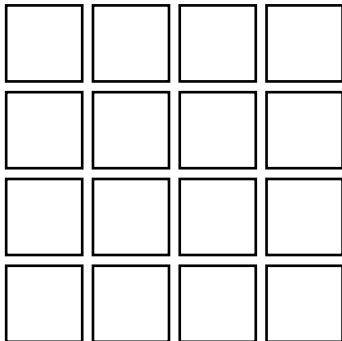
16 Quadratplatten in blau mit rutschfester
Unterseite (16 x Art. Nr. 544 720)

6 Säckchen in rot (6 x Art. Nr. 567 151)

6 Säckchen in grün (6 x Art. Nr. 567 153)

oder 6 Säckchen in gelb (6 x Art. Nr. 567 152)

Die Quadratplatten im Raster 4 x 4 auslegen
(siehe Abb.).



Spielverlauf

Der Spieler würfelt mit dem Wilden Würfel Maxi und legt den Würfel mit der Kante an das mit Quadratplatten ausgelegte Spielfeld. Dabei muss die Kante des Würfels mit der Kante des Spielfeldes parallel ausgerichtet sein (siehe Abb.). Dann werden nach und nach die Positionen der Kugeln im Würfel mit Hilfe der Säckchen auf das Spielfeld übertragen. Dabei lassen sich die Positionen legen und die Spieler laufen auf das Spielfeld, oder man darf das Spielfeld nicht betreten und versucht vom Rand aus die passenden Platten zu treffen.

Wild Dice Maxi



Number and age of players

Alone or in a group, from 4 years

Contents

1 dice, 1 instruction booklet

Educational value

The Wild Dice Maxi is designed so that the quantities which are in a constantly changing arrangement must be detected. In this way the children learn to realize and determine small and larger quantities. The simultaneous detection of quantities is trained. They understand how a quantity is formed or divided and learn to have a concrete idea of this. Furthermore, they learn to combine sub-quantities and to perform simple mathematical pre-numerical operations. The game with the Wild Dice Maxi is an important support especially when learning the basic arithmetic operations.

It promotes understanding the basics of mathematics such as the ability to determine quantities, sizes and lengths.

The Dice

In addition to its use in the therapeutic field, the dice can also be used in all well-known dice and board games. On each of the six sides there is a small “window”. Behind every “window” one to six balls can fall into 16 different indentations when throwing the dice. Each time the dice is thrown, the picture of balls changes. In this way, the visual perception and the ability of a simultaneous detection of quantities are improved while the children are enjoying the game.

Game option

To copy the picture of the quantity thrown with the dice.

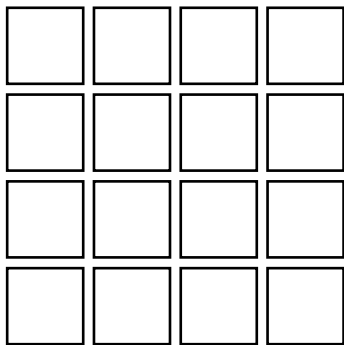
Number of players: 1 – 2

The focus in this game is on the aspect of movement. The visual perception is especially promoted (location in space and spatial relations).

Game preparation

For this game you additionally need the following (please order separately):
16 square tiles in blue with non-slip bottom (16 x item no. 544 720)
6 bags in red (6 x item no. 567 151)
6 bags in green (6 x item no. 567 153) or
6 bags in yellow (6 x item no. 567 152)

Place the square tiles in a grid pattern 4 x 4 (see figure).



How to play

The player throws the Wild Dice Maxi and puts it with the edge to the playing field which is covered with square tiles. The edge of the dice and the edge of the playing field must be aligned parallel (see figure). Then the positions of the balls in the dice are gradually transferred to the field by means of the bags. Either the players walk on the field for defining the positions or they are not allowed to walk on the field but try to hit the corresponding tiles from the border.

Le Dé Sauvage Maxi

Nombre et âge des joueurs

Seul ou en groupe, à partir de 4 ans

Contenu

un dé, une notice de jeu

Objectif pédagogique

Le Dé Sauvage Maxi est construit de manière à ce que les nombres doivent être déterminés sous différents angles. Ainsi, les enfants apprennent à reconnaître de petits et de grands nombres. Saisir plusieurs nombres simultanément : voici l'objectif de ce jeu. Les enfants comprennent concrètement comment former une somme avec différents nombres, et inversement, comment diviser une somme. Par ailleurs, ils apprennent à faire des additions et à effectuer des opérations mathématiques simples. Le jeu du Dé Sauvage Maxi est d'une grande aide lorsqu'il s'agit d'apprendre les opérations mathématiques de base. Il permet de développer la compréhension des bases mathématiques, par exemple, déterminer un nombre, une taille, une longueur.

Le dé

Le dé peut être utilisé à des fins de thérapie, mais tout aussi bien comme jeu enrichissant les connaissances des enfants. Une petite « fenêtre » se trouve sur chaque face. Derrière chaque fenêtre peuvent tomber de une à six boules dans seize différents creux. Après chaque lancer de dé, apparaît un nouveau motif. De cette manière, les enfants apprennent à développer leur perception visuelle et à saisir différentes quantités simultanément.

Possibilité de jeu

Poser une quantité obtenue lors du lancer de dé

Pour 1-2 joueurs Le mouvement est l'aspect primordial de cette variante. Les enfants développent leur perception visuelle (position dans l'espace)

Préparation

Pour jouer cette variante, les articles suivants sont requis (veuillez les commander à part):

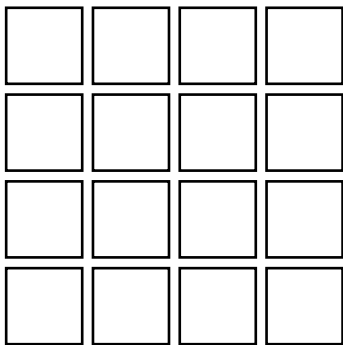
16 plateaux bleus avec dessous antiglissant (6 x numéro d'article 544 720)

6 sachets rouges (6 x numéro d'article 567 151)

6 sachets verts (6 x numéro d'article 567 153)

ou 6 sachets jaunes (6 x numéro d'article 567 152)

Placer les plateaux au format 4 x 4 (voir illustration).



Déroulement de jeu

Le joueur lance le dé sauvage et place le dé de manière adjacente au plateau de jeu. Le bord du dé doit être placé parallèlement au bord du champ de jeu (voir illustration). Ensuite, les positions des boules dans les dés sont transférées sur le plateau à l'aide des sachets. Deux possibilités sont imaginables : les positions peuvent être placées tout en marchant sur le champ, ou encore il est interdit de marcher sur le champ et l'objectif est d'atteindre les différents plateaux à partir du bord.

Ein weiteres Dusyma Produkt / Another Dusyma product /
Un produit Dusyma de plus



103 610
Verflixt & ZugeLegt Maxi
Tricky Laying Game Maxi
Saperlipopette Maxi

Wilder Würfel Maxi

103 612

Wild Dice Maxi
Le dé Sauvage Maxi



Designed by **DUSYMA**
Made in China



Achtung! Erstickungsgefahr
wegen verschluckbarer Kleinteile.
Warning! Danger of choking due to
small parts that may be swallowed.
Attention! Risque d'asphyxie par
ingestion de petites pièces.



Dusyma Kindergartenbedarf GmbH
Haubersbrunner Straße 40
73614 Schorndorf / Germany
Telefon: 00 49 (0) 7181 / 6003-0
Fax: 00 49 (0) 7181 / 6003-41
E-mail: info@dusyma.de

Anleitung zum späteren Nachschlagen bitte aufbewahren!
Please keep the instruction manual safe for future consultation!
Merci de bien vouloir conserver le manuel d'utilisation pour consultation ultérieure!

www.dusyma.com